

Gedragsregels voor “The Big Mustache” Schrijversretraite (weekend)

1. Doel

De retraite biedt een veilige, inspirerende omgeving voor Nederlandstalige Fantasy- en Science-Fiction-schrijvers om ongestoord te werken, te leren en elkaar te ondersteunen.

2. Kernwaarden

Respect • Veiligheid • Vertrouwelijkheid • Inclusie • Eigen verantwoordelijkheid

3. Respect voor stilteblokken

Tijdens aangegeven stilte- en schrijfsprints heerst volledige stilte in alle werkruimtes. Gesprekken, telefoons en muziek verplaatsen naar aangewezen praatzones.

4. Vertrouwelijkheid en intellectueel eigendom

Alles wat deelnemers delen (ideeën, teksten, feedback) blijft binnen de groep. Citeer, publiceer of verspreid niets zonder expliciete toestemming van de auteur.

5. Veiligheid en welzijn

Fysiek of verbaal grensoverschrijdend gedrag, discriminatie of intimidatie is niet toegestaan. Bij twijfel meteen de begeleider aanspreken.

6. Alcohol, drugs en roken

Matig alcoholgebruik is uitsluitend toegestaan na het avondprogramma en buiten de werkruimtes. Drugs zijn niet toegestaan. Roken alleen op de aangewezen buitenplaats.

7. Gezamenlijke ruimtes en overnachting

Houd kamers, keuken en sanitaire voorzieningen schoon. Laat persoonlijke spullen niet slingeren. Na 22:30 is het stil op de slaapverdieping.

8. Digitale etiquette

Wifi is beschikbaar, maar tijdens workshops en stilteblokken staat alle notificatie-geluid uit. Het maken van foto's of video's van anderen alleen na toestemming.

9. Eigendom en schade

Iedere deelnemer is verantwoordelijk voor eigen materiaal en respecteert eigendom van anderen en van de locatie. Veroorzaakte schade wordt vergoed.

10. Procedure bij overtreding

De begeleider spreekt de deelnemer aan op het gedrag en kan, indien nodig, (a) een waarschuwing geven, (b) deelname aan een sessie ontzeggen of (c) de deelnemer naar huis sturen zonder restitutie.

Contactpunt:

Bij vragen of incidenten: spreek direct de begeleider (Joshua) aan of bel het noodgevalnummer dat tijdens de introductie wordt gedeeld.